**Pygame todo:**

Speler menu?(naam/kleur/vorm kiezen)

~~Eventueel klasses maken van spelers~~

Minstens 2 spelers max 4(geen bots)

Bord indelen in vakken

Kans en algemeen fonds kaarten png

Speelmenu 1. Gooien met dobbelstenen  
2. Ruilen met spelers  
3. Appartementen kopen

~~2 dobbelstenen met random waarden.~~ ~~Als je 2 dezelfde gooit mag je nog is. Meer dan 3 keer dezelfde gevangenis.~~

~~Als je op een kaart komt kan je kiezen kopen of niet kopen.~~

Gevangenis

Kans algemeen fonds random (mss array met alle kaarten, geneneer een random nummer, die kaart wordt in het array gebruikt en dan eruit gehaalt)

~~Als iemand op een gekochte kaart komt moet hij betalen~~

~~Lang start extra geld~~

~~Gratis parking (krijg de pot, variabele)~~

Ruilen met andere spelers

Als je alle kaarten van 1 kleur hebt appartementen kopen(voor op het einde houden)

~~Waardes kiezen per kaart~~

Array in klasse speler waar alle bezitten kaarten in zitten deze steekt momenteel in vakjes[]

Image speler laten bewegen

~~Geld onder nul kan een speler niet kopen of moet betalen om onder nul speler dood~~ animatie maken