**Pygame todo:**

Speler menu?(naam/kleur/vorm kiezen)

~~Eventueel klasses maken van spelers~~

Minstens 2 spelers max 4(geen bots)

Bord indelen in vakken

Kans en algemeen fonds printen

Speelmenu 1. Gooien met dobbelstenen  
2. Ruilen met spelers  
3. Appartementen kopen

~~2 dobbelstenen met random waarden.~~ ~~Als je 2 dezelfde gooit mag je nog is. Meer dan 3 keer dezelfde gevangenis.~~

~~Als je op een kaart komt kan je kiezen kopen of niet kopen.~~

~~Gevangenis in de main voor er word gedobbelt kijken of de speler niet in de gevanis zit + functie voor wat te doen in de gevangenis~~

~~Als iemand op een gekochte kaart komt moet hij betalen~~

~~Lang start extra geld niet alleen op start. door te kijken achter een dobbel of er niet langs 0 is gegaan of algemeen fonds~~

~~Gratis parking (krijg de pot, variabele)~~

Als je alle kaarten van 1 kleur hebt appartementen kopen(voor op het einde houden)

~~Waardes kiezen per kaart~~

Array in klasse speler waar alle bezitten kaarten in zitten deze steekt momenteel in vakjes[]

Image speler laten bewegen

~~Geld onder nul kan een speler niet kopen of moet betalen om onder nul speler dood animatie maken~~