**Pygame todo:**

Speler menu?(naam/kleur/vorm kiezen)

~~Eventueel klasses maken van spelers~~

Minstens 2 spelers max 4(geen bots)

Bord indelen in vakken

Kans en algemeen fonds kaarten png

Speelmenu 1. Gooien met dobbelstenen  
2. Ruilen met spelers  
3. Appartementen kopen

~~2 dobbelstenen met random waarden.~~ Als je 2 dezelfde gooit mag je nog is.

~~Als je op een kaart komt kan je kiezen kopen of niet kopen.~~

Gevangenis

Kans algemeen fonds random (mss array met alle kaarten, geneneer een random nummer, die kaart wordt in het array gebruikt en dan eruit gehaalt)

Als iemand op een gekochte kaart komt moet hij betalen

Lang start extra geld

Gratis parking (krijg de pot, variabele)

Ruilen met andere spelers

Als je alle kaarten van 1 kleur hebt appartementen kopen(voor op het einde houden)

Waardes kiezen per kaart

Array in klasse speler waar alle bezitten kaarten in zitten

Image speler laten bewegen